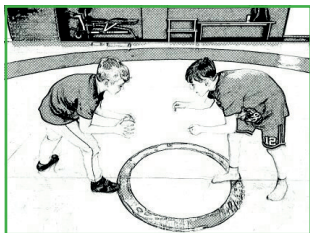




ZÁPAS ŘECKO-ŘÍMSKÝ

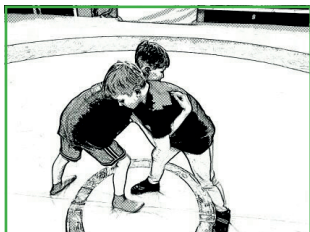
Pořadatel:	TJ TŽ Třinec – oddíl zápasu
Organizátor:	Libor Lipowski Tel.: 604 478 060 E-mail: libor.lipowski@seznam.cz
Místo konání:	sportovní hala STaRS, zápasnický sál
Kategorie:	6.–7.třída 5 chlapců 8.–9.třída 5 chlapců Celkem 10 dětí za školu
Ceny:	Vítězové každé kategorie na 1.-3. místě obdrží medaile.
Seznámení s sportem:	<p>Zápas řecko-římský je kontaktní bojový sport, jehož cílem je porazit soupeře buď na lopatky, nebo technickou převahou, kterou zápasník získá, pokud se soupeřem dokáže provést technicky hodnotitelné akce – chvaty. Jelikož v rámci Třinecké olympiády dětí a mládeže není možné připravit děti tak, aby byly schopny už „zápasit“, byly připraveny pro tuto akci základní pravidla. Na základě těchto pravidel mohou děti mezi sebou soupeřit (bojovat).</p> <p>Cílem těchto cvičných bojů je důraz na základní schopnosti jako je stabilita těla při zatížení (přetlačování), síla, taktické uvažování a chuť vyhrát.</p> <p>Zápasit se bude na žíněnce o celkových rozměrech 6×6 m, přičemž se zápasníci budou vytlačovat z vytvořeného kruhu o průměru 4 m. Před zahájením bojového klání je nezbytné připomenout základní pravidla obsažené v tomto dokumentu a doplněné názornými obrázky.</p>
Základní pravidla:	<p>Soutěž v zápase je koncipována jako soutěž družstev tzn., že soupeří jedno družstvo proti druhému. Aby se předešlo možným zraněním a souboje mohly být vyrovnané, vytvoří se družstvo o 5 hmotnostních kategoriích ve dvou věkových kategoriích (6 a 7 třída, 8 a 9 třída):</p> <ol style="list-style-type: none">1) od 26 do 30kg,2) do 35kg,3) do 42kg,4) do 48kg,5) do 60kg. <p>Vyhrává družstvo, které získá vyšší počet vítězství (např. družstvo A má 3 vítězství a družstvo B pouze 2, pak vyhrává družstvo A).</p> <p>Před zahájením jsou soupeři povinni podat si vzájemně ruku na znamení, že se nejedná o „nepřátelský boj na život a na smrt“, ale pouze o soutěžní hru.</p>

Zápasníci se postaví proti sobě cca uprostřed vytvořeného kruhu.



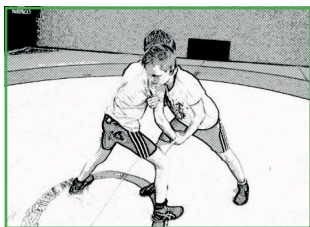
Cílem hry je **vytlačit soupeře z kruhu** nebo jej donutit **spadnout na žíněнку** (pohybem, tlačení, uhýbáním, ...). Za prohru se počítá jakýkoli **kontakt kolena, břicha, zad či horních končetin s žíněnkou**. Dojde-li k pádu obou soupeřů, **bod získává ten, který se dotkl žíněнки jako druhý**. Za výhru dostane vítěz klání 1 bod, přičemž se **bojuje na 3 vítězné body**, za něž získá družstvo jeden vítězný bod.

Pro cílené vytlačení soupeře by měli soupeři zaujmout vhodnou polohu, kdy do sebe vzájemně tlačí hrudníky nebo se odlačují pomocí rukou.

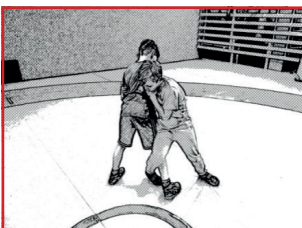
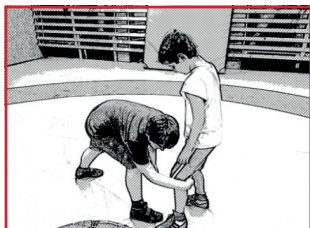


Při souboji je dovoleno soupeře:

- vytlačovat rukama,
- tahat za ruce (např. s cílem skolit soupeře nebo jej vychýlit tak aby ztratil rovnováhu),
- vychylovat (v záběru rozhýbat soupeře nebo cíleně uhýbat při zvýšeném tlaku soupeře),
- tlačit soupeře pod sebe.



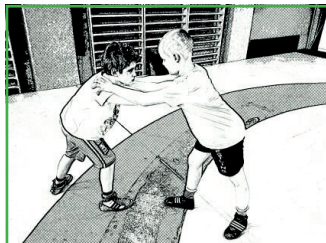
Protože jsou souboje koncipovány v rámci zápasu řecko-římského, je **povoleno zabírat a chytat pouze od pasu nahoru** – tzn., že záběry za nohy či podkopávání jsou zakázány.



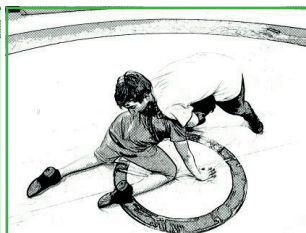
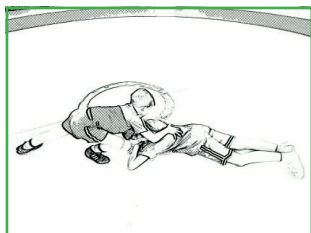


Příklady udělení bodu za výhru:

A) Jeden ze soupeřů je vytlačen mimo stanovený kruh.



B) Jeden ze soupeřů dostal druhého na zíněnku, přičemž se poražený dotýká zíněnky jinou částí těla, než je chodilo.

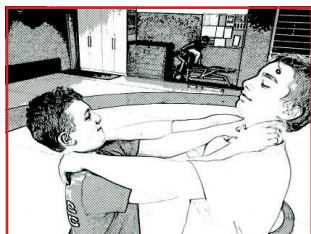


Jelikož se jedná o hru dětí, je jedním z důležitých bodů bezpečnost soupeřících dětí, proto je nezbytné provést u dětí soutěžících v zápase jednoduchou osvětu o pravidlech boje ve stylu fair play. Níže jsou uvedeny příklady zakázaných činností. V případě, že soupeř použije jednu se zakázaných činností, jedná se o faul a při opakování faulu je 1 bod přidělen soupeři.

Příklady zakázaných činností (faulů)

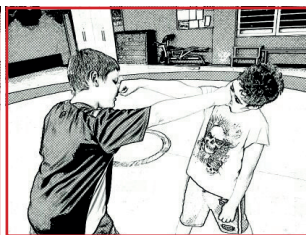
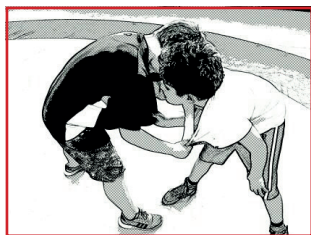
1) škrčení,

2) tahání za vlasy,



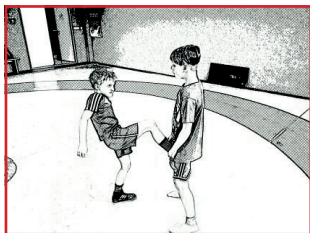
3) tahání za oblečení,

4) jakékoli údery rukou, štípání





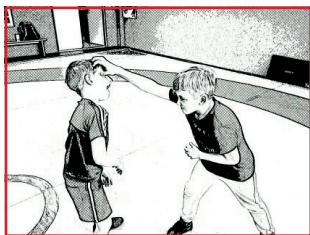
5) jakékoli kopy nohou,



6) kousání,



7) jakékoli útoky na oči či slabiny,



8) podkopávání,



9) údery hlavou („čelíčka“).

