



BADMINTON

Pořadatel:	DDM Třinec
Organizátor:	Zdeněk Walach Tel.: 604 726 375 E-mail: reditel@ddmtrinec.cz
Místo konání:	tělocvična ZŠ Dany a Emila Zátopkových Třinec
Kategorie:	6.–7.třída – 2členná družstva školy (možno i smíšená) 8.–9.třída – 2členná družstva školy (možno i smíšená) Za každou školu startuje v soutěži 1 družstvo v kategorii.
Ceny:	Vítězové každé kategorie na 1.–3. místě obdrží medaile.
Časový harmonogram:	08.00 sraz účastníků 08.30 začátek turnaje
Pravidla:	Počítání Před začátkem utkání se provede los (např. hození míčkem o síť). Strana, která vyhrála los, si zvolí buď: zda chce začínat podáním nebo příjmem, nebo stranu kurtu, na které chce začít první set. Straně, která los prohrála, zůstává zbývající volba (např. vítěz losu si zvolí stranu, poražený volí mezi podáním a příjmem). Zápas se hraje na dva vítězné sety do 15 bodů. Bod získá hráč za každou vítěznou výměnu (= soupeř se dopustí chyby, míč se dotkne země uvnitř soupeřova kurtu). Za stavu 14:14 získá set strana, která dosáhne dvoubodového vedení. Za stavu 20:20 vyhraje set strana, která získá 21. bod. Vítěz setu podává v následujícím setu jako první. Za stavu 1:1 se hraje třetí set do 11 bodů, Za stavu 10:10 získá set strana, která dosáhne dvoubodového vedení. Za stavu 14:14 vyhraje set strana, která získá 15. bod. Hráči mění strany vždy po skončení setu. Podání Ve čtyřhře musí hráč podávající strany podávat zprava při sudém počtu bodů (nebo 0), zleva při lichém, podává se křížem do protější strany kurtu, míč smí letět pouze k první zadní čáře, ale až k druhé postranní („krátké a široké hřiště“). Hráč přijímající strany, který naposledy podával, musí zůstat ve stejném podávacím poli, jeho spoluhráč ve druhém. Pokud získá bod podávající strana, podává tentýž hráč dál a vymění si pole se spoluhráčem. Pokud získá bod přijímající strana, hráči se nemění. Spoluhráči mohou zaujmout jakoukoliv pozici, která nebrání ve výhledu podávajícímu nebo přijímajícímu hráči.



Pro každé podání platí několik obecných pravidel:

- podávající i přijímající musejí stát uvnitř příslušných polí, nesmí stát na čáře. Musejí se dotýkat země oběma chodidly a nesmí vystartovat dřív, než je podání provedeno.
- Podávající hráč musí první udeřit hlavičku míčku (ne peří).
- Míček musí být při podání zasažen pod úrovní pasu (obvykle se bere pas jako poslední žebro).
- Hřídelka rakety podávajícího musí v okamžiku úderu směřovat dolů.
- Od zahájení podání musí pohyb rakety podávajícího pokračovat směrem dopředu (nelze soupeře „vycukat“ trhaným pohybem tam a zpět).
- Chybou je také, když podávající při pokusu o podání mine míček.

Průběh hry

Hráč vyhraje výměnu, když se míč dotkne země na soupeřově straně kurtu. Ve čtyřhře se hraje na dlouhé a široké hřiště. Čáry jsou součástí hřiště (čára je dobrý míč). Hráč také získá bod, když se soupeř dopustí chyby, tedy:

- zahraje míček do autu
- zahraje míček do sítě nebo pod sítí
- zahraje míček do stropu nebo stěny
- dotkne se míčku oděvem nebo nějakou částí těla
- zahraje míč dvakrát
- zastaví míč na raketě a „hodí“ ho na druhou stranu kurtu
- dotkne se sítě nebo sloupků raketou, tělem nebo oděvem
- hráč také nesmí zahrát míč na soupeřově straně kurtu
- bránit soupeři ve hře (blokovat nastavenou raketou úder, který je zahráván v těsné blízkosti sítě shora)
- úmyslně rozptylovat soupeře pokřikem nebo gestikulací

Nový míč se nařizuje, když:

- podávající podá dříve, než je přijímající připraven
- míček se v průběhu hry rozloží a základna se oddělí od zbývající části míčku
- není jasné, zda míč dopadl do hřiště nebo do autu (a rozhodčí neviděl/nedokáže rozhodnout).

Hra musí být plynulá od prvního podání do ukončení zápasu. Hráči mají právo na přestávku mezi jednotlivými sety, je dlouhá 2 minuty. Zdržování hry (např. aby hráč nabral nové síly a dech) je zakázáno. Hráč nesmí úmyslně ničit míček nebo s ním jinak manipulovat,

Vybavení účastníků:

sportovní oděv, čistá sportovní obuv, badmintonová raketa